キャラクター名: 虎杖悠仁

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2530				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	6		25 + 2	4
		敏捷度	12	4		24	4
体	8	筋力	12	9		29 + 2	5
		生命力	4	1		13	2
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	8		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
多機能＊＊＊何とか	120
専用武器化*1	50

名誉点 所持 230 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グラップラー		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 12	12	16	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 11	12	16	5										
逕庭拳(「黒閃」) 専用化 器用度+2 ※元エッジドアーム	1H	10	1	2d+ 13	11	16	20										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□
耳栓x47	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10540 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1
背中	野伏の英雄マント	ブレス系ダメージ-2
右手	怪力の腕輪	
腰	多機能具・ブラックのベルト	防御点+2
足		
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	ミサイルトラッパー	【ミサイルプロテクション】と同様

その他メモ

冒険者になった理由はじいちゃんの入院費を稼ぐためであった。
PL発現「もうちょいで映画ですね」
設定
逕庭拳
通常遅れる筈のない威力を魔力の流れを通常を逸脱した身体能力によってその攻撃に二弾の衝撃を生む
黒閃
打撃との誤差0.000001秒以内に魔力が衝突した空間の歪み。その破壊力は凄まじく、威力は平均で通常の1回転分。
ちゃっぱれ
2D6 平目

choice[,,,,,]

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟