

キャラクター名  プレイヤー名

マールバラ

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドゥアン (天翼族)			境遇	傷病
出自 (効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	22	9	6	7	26	7
ボーナス	10	7	3	2	2	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	12	8	5	2	2	10	3

HP	173
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の槍	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手	クマーラの盾		-3			15	10	-1	
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	セレスチャルアーマー				-2	12	5		(-2)
補助	●オルニスマント					4			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	5	0	10	7	17
スキル				3		10	25		
その他			1D(+3)		(3)	(15+2)	(15+3)		★19
総計(右)			8	17					
総計(左)			5	3	2	44	54	4	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
スプー (召喚具:スレイプニル)	→戦士の環
冒険者セット	騎馬鎧
異次元バッグ	リムブースト・メタル
ベルトポーチ	キャップライト
幸運のストラップ	調理用具
	伝心の人形
小道具入れ	壊れた天使の人形*2
→流水の砥石	《カノン》
→炎熱の砥石	上位抗魔符 (水)
→大地の砥石	上位抗魔符 (水)
→烈風の砥石	上位抗魔符 (水)

現在重量:	61	所持金:	149942	預金・借金:	
最大重量:	72				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する							
	○							
効果:								
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	選択武器使用命中+1D							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	物防+[SL×3]=15。シーン持続							
クイックライディング	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	乗物アイテムに騎乗し、戦闘移動を行う。							
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	クリオ1回	
効果:	攻撃の命中判定の直前に使用。それに対するリアクション判定は必ず失敗となり、リアクションスキル・アイテム使用不可							
カバーリング	1	2	DR直前	単体	自身	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でも行え、行動済にならない							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	ノーSL回	
効果:	《カバーリング》と同時使用。その射程を20mに変更。使用後も自身が移動することはない							
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	自身のみ所持可、シーン終了時に失われる召喚具:スレイプニルを取得							
スタイル: テラ	5	7	クリンナップ	至近	範囲 (選択)	自動成功	騎乗	
効果:	対象に与[SL×3]点HPロス							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ディフェンダー》効果に魔防を追加							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果:	《ディフェンダー》を同時に使用する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	クリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時使用。その攻撃を「対象:単体※」にし、与ダメ+[CL×10]							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果:	与ダメ+[SLd]の武器攻撃を行う。CT時ダイス増							
エンカレッジ	1	6	イニシア	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動キャラに使用可。対象はイニシアでメインプロセスを行った後に行動済となる。効果拒否可							

「あたしたちなら、きっとダイジョーブだよ!! そーれっ、えい、えい、おーっ!!」

アースラン生まれアースラン育ち、いわゆる《ネイティブファイター》な天翼族少女。愛馬のスレイプニルをスプーと呼び、とても可愛がっている。ときどき楽しそうにスプーの絵を描いたりしているのだが、その画力はたいへん冒険的である。SAN/Cどうぞ。

将来の夢は、「邪をメッ!とする人になること」。

シバルバーの看守である“邪を見つめる者”マラヤにあこがれており、毎日あいさつ通いをしている。

父ローベックはグローヴィス陣営の代理戦士にして、シバルバーの管理者のひとりであった。両手槍使いのルイネーターである彼は正義感が強く、エルカラドルでも名の知れた存在であった。しかしある時、シバルバーにて暴走したルイネーターを止めるために彼は命を落とす。父に会うためにたびたびシバルバーへ訪れていたマールバラは、それ以降も悲しみを紛らわせるようにして毎日シバルバーへ訪れ、マラヤにあいさつをする日々を送る。いつの間にか、マラヤにあこがれの心抱くようになったり、あいさつ通いが日課となったりして今に至っている。

ギルド: スパイク・ガールズ  
<https://charasheet.vampire-blood.net/3967925#>

名前元: マラヤ→イギリス戦艦マレーヤ→イギリス戦艦マールバラ

キャラクター名  
 マールバラ

プレイヤー名

所持品			
ポーションホルダー			
→HPポーション			
→MPポーション			
→ハイMPポーション			
→万能薬			
→蘇生薬			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
グレートMPポーション			
ココナッツミルク*4			
強心丹*2			
風のエキス			
風のエキス			
退魔軟膏			
退魔軟膏			
アンチポーション(水)			
アンチポーション(水)*4			
ランチボックス			
→にく			
→果実			
→果実			
→バナナマフィン			
→バナナマフィン			
耐毒符			
生命の呪符			
転移の呪符			
鋼鉄の呪符*2			
守護の呪符			
呪壁符			
上位呪壁符			
大壁符*6			
上位大壁符*4			
ウェポンケース			
クイックケース			
ドロップポーチ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	物防と魔防+3							
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	-	
効果:	自身が物理ダメージを受けるDR直後に使用し、被ダメ-[SL×3]							
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果:	白兵攻撃と同時使用し、ダメ+移動力							
スペシャルカバー	5	6	効果参照	-	自身	自動成功	カット1回	
効果:	カバーを行う直前に使用。そのカバーを行った攻撃による被ダメに-[SL×5]							
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	自身の被ダメDR直後に使用し、被ダメを0に変更する							
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手・片手・銃装	
効果:	装備部位両の武器を片手のみで装備できる(武器の装備部位は両のまま)							
アラウンドカバー	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	ナリオSL回	
効果:	カバーリングと同時使用。同エンゲージ任意複数キャラをカバーする。カバー被ダメは1人分。自身も被攻撃対象時、最終被ダメを2倍にして受ける							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	使用済インバルネラブル使用回数を1増やす							
★ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	魔防+装備盾物防							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	全命中判定と回避判定+1D							
スティールクラッド	1	3	《アイアンクラッド》	-	自身	自動成功	-	
効果:	《アイアンクラッド》と同時に使用。この《アイアンクラッド》は魔法ダメにも効果を発揮するようになる。更に、その効果に+[SL×4]							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得関連の精神判定+1D							
ネイティブファイター	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果:	感知判定の直後に使用し、振直す							
フェイス:グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃与ダメ+2							
グローヴィスフレイム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔防+2、属性が火となる							
パラディオンI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	自身被DR直後使用。Ft1消費、被ダメ-5							
パラディオンII	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果:	カバーリングと同時使用。Ft1消費、1メジャーでの複数回攻撃やカバー不可スキルを使用されていてもカバーリング使用可							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択能力基本値+3							
パラディオンIII	1	-	パッシブ	-	自身	-	ウォーリア	
効果:	《パラディオンI》効果を「幸運以下Ftを消費し、消費Ft1点ごとに被ダメ-5」に変更							
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	分類:動物、魔獣エネミーと意思の疎通可。程度はGM判断							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる							
★バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	最大HP+CL							

