

キャラクター名
今剣

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	物語
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
16:【別離】	亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。
1:【桜花】	ひらり、ひらりと桜が舞い散る。桜の美しさは何百年経とうとも色褪せない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1		3 ①②③④⑤	
PC2		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		お守り[極]		オート	効果参照	自身	その他メモ参照
腕		今剣		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	2	0~1	支援2
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		業躰		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい