

キャラクター名  プレイヤー名   
 フェイル=ノート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自(効果)	秘密結社			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	13	7	9	12	9
ボーナス	2	3	4	2	3	4	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	5	5	3

HP	36
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	5	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	5	5	13	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1D	1	6	+ 3 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	5		1	6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
バックパック	
HPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 11  
 所持金: 1095  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを一個取得する。								
アームズマスタリー; 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加、+(SL)D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象がスキル使用宣言時に使用、そのスキルは効果を発揮せず、持続せず即座に終了する。								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: キャリバーの攻撃力に(SLx3)し、重量:6;装備部位: 双に変更する。								
デスタターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加、+敏捷								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知+1D								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 感知の情報収集判定+1D								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知、解除、危険感知の達成地に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ライフパスには  
 秘密結社で育てられてシーフとしてのスキルを叩き込まれる  
 →なんか大成功するも結社に取り分持たれて不満を覚える  
 →結社を抜けて逃亡！自分の気の赴くままに行動している…とかそんな感じかなあとっています