キャラクター名

syp

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
手術台	
故郷	
うそ	あの人は、いつもうそをついていた。どこか遠くを見ていた彼はいったいどこを見ていたのだろうか。それはオリジナルの貴方には、知る由もない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コネシマ	友情	3	①②③④⑤	
ゾム	対抗	3	①②③④⑤	
ロボロ	対抗	3	①②③④⑤	
エーミール	尊敬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の判定において出目＋１
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済のマニューバを再使用可にする
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動地＋１
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２＋連撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際白兵・肉弾ダメージ＋２
		宝物（ジッポ）		オート			たからもの
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	攻撃された際、対象に2点ダメージを与える