

キャラクター名
白鳥 友影

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	舞台俳優
	パロール					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	有名人	経験	多忙	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
主役は渡さない(1+4+5)	RC	6r+1		12		単体射撃攻撃/C値8/同エン不可/コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
海鳴の石版	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
神城早月	P 執着	N 不信感		
母	P 尊敬	N 食傷		
ストーカー	P 好奇心	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
絶対の孤独	2	3	メジャー/リアクション	視界	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃/命中時対象の判定D-[LV+1]/R持続								
ショウタイム	1	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 自分を含まない攻撃の判定D-[LV+1]/R持続								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2+2]射撃攻撃/同エン不可								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	-	-	
効果: 判定D+LV個/ラウンド1								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動/離脱可/他エン接触、封鎖の影響を受けない/シーンLV回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間をねじ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所につながるゲートを作り出すエフェクト。いる場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。ゲートは固定しておくことも、他のキャラクターが利用することも可能。								
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 視覚を極限まで拡大し、望遠鏡のような視覚を得るエフェクト。電波望遠鏡をはるかに凌駕する視力で見ることができ、真昼でも遠くの彼方の星々を見ることができる。なお、この能力を用いる時は自動的に受講調節が行われるため、太陽光で目が眩むことはない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

しらとり ともかけ
使用: 基本ループ1・2、上級、EA、HR、LM

若手の舞台俳優。親が有名な芸能人。舞台俳優なので光と闇でエンジェルハイロウとパロール使い。名前の始まりが白で名前の終わりが影。

場面転換中に転倒してしまい、打ちどころが悪く命を落としてしまった時に覚醒した。本人はその時のことを記憶しておらず、舞台上に立ちつづけた。その時のことを考えさせられると、命を落としてしまっていた事実や舞台上に立てなかったかもしれない恐怖に襲われる。