

キャラクター名  
ユーリマイア (マイア)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ	
勉強	
最終戦争	
生家	
クスリ	
母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キャロル	独占	3	①②③④⑤	
ザラキエ	憧憬	0	①②③④⑤	
はるな	憧憬	1	①②③④⑤	
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【号令】		オート	なし	自身	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバひとつを「ラピッド」で使用可
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定に+1してよい
メインクラス		【銃型】		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行なって良い
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃判定のみ支援2
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		【二丁拳銃】		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		【アクセサリ】		オート	なし	なし	たからもの
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントでつかうマニューバ1つのコスト-1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
サブクラス		【調律】		ラピッド	0	0	ターン終了時まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用して良い
腕		【アームバイス】		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		【本】		オート	なし	なし	たからもの