キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	強制解放	経験	喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	4	0	0			4
精神	3	1	2			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

携帯電話	
アクセサリー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P 尽力	N 憤懣		
	P 庇護	N 不安		
	P 純愛	N 偏愛		
	P 好奇心	N 無関心		
	P 慈愛	N 憎悪		
	P 懐旧	N 恥辱		
	P 執着	N 悔悟		

最大財産P: 2	残り財産P： 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：バロール	3	2	メジャー					
効果： C値-LV(下限値7)								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果： [攻撃力+[Lv*2+2]]の射撃攻撃。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。								
魔王の理	1	2	メジャー			対決		
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
破壊の光	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	自動	1ｼﾅﾘｵLv回	
効果： [攻撃力+2]の射撃攻撃。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m								
滅びの光	3	3	メジャー			対決		
効果： 攻撃力+[Lv*3]。攻撃対象が[対象：単体]の場合は効果を適応しない								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンボ：
条件：無し
組み合わせ：コンセB+黒の鉄槌+破滅の光+滅びの光
タイミング：メジャー　技能：<RC>
難易度：対決　対象：範囲(選択)
射程：視界　侵蝕値：7
ダイス：6(100%↑時6)　CR値：7(100%↑時7)
攻撃力：21(100%↑時26)

射撃攻撃。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。シナリオ2回(100%↑時+1回)