キャラクター名

皆城総士

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		アクティビオン		オート			最大行動値+2
頭		失敗作		オート			攻撃・切断範囲の出目+1　ターン終了時にパーツを１つ損傷
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		同化ケーブル		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ１つをラピッドとして宣言
腕		乗馬鞭		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動１
腕		ルガーランス		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断　出目+1
腕		ワームスフィア		アクション	3	0	白兵攻撃４　出目+1
		黒のヘアゴム		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１