

キャラクター名
早乙女・燐 (さおとめ・りん)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	殺戮		初期侵食率	32 %
出自	母親不在	経験	力の暴走	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コールド・スチール (100↓1R目)	白兵	9r+8	3	16		<コンセ:モルフェウス><カスタマイズ><レインフォース> 隠装: +11 c8
クロズド・ブック (100↓)	白兵	9r+8	3	16		<コンセ:モルフェウス><カスタマイズ><レインフォース> 隠装: +6 c8
クラウ・ソラス (100↑1R目)	白兵	10r+8	3	19		<コンセ:モルフェウス><カスタマイズ><レインフォース> 隠装: +11 c7
クー・デ・グラス (100↑)	白兵	10r+8	3	19		<コンセ:モルフェウス><カスタマイズ><レインフォース> 隠装: +6 c7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
携帯	
コネ: 手配師	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[Dロイス] 精鋭: 白兵P		N		
【固定】 堂島・朱蓮P 好意		N 不信心		
[選定] ヨハン・J・コードウエルP 好奇心		N 悔悟		
[シナリオ] レインボウスネークP 同情		N 不安		
	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2						
効果:	c値-Lv. (下限7)							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	種別・技能: 白兵 攻撃力: +Lv+7 命中: 0 ガード値: 3 射程: 至近							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	<白兵>全力移動後白兵攻撃							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果:	<白兵>ダイス+Lv.個							
レインフォース	4	2	メジャー			対決		
効果:	<シンドローム>攻撃力+Lv*2							
蝙蝠の耳	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
成分分析	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

短い黒髪を2房だけ長く伸ばし、翠のビーズ様アクセを付けている。
薄い白に近い緑のマフラーと共に2房の髪を風になびかせ、
その翠の瞳に見つめられれば…次に訪れるのは死。

常にチュウパチャップス等のお菓子片手のUGNチルドレン。
普段は明るく至って普通の子供高生に見えるが、スイッチが入れば精鋭のチルドレン。

母親は物心つく前に死亡。父親は失踪。
レネグイドの暴走により能力開花と共にチルドレン育成施設ホームへ。
暴走のきっかけ・原因は不明。感染が関係あるのでは
今は能力を使いこなし、支部から支部へと移る派遣系チルドレン。

所属はUGN本部第4課所属。
表では各支部に派遣されて任務をこなしている。
時にはUGNの裏に関係する任務を1人でこなす事も。
裏の任務については極秘。普段の明るさは裏の顔を隠す為か？

日々訓練は劣らないが、少々無理な訓練をすることも。
精鋭で有り続けるために…

【コンボ名】