

キャラクター名 キョウスケ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22歳
冒険者Lv	10	経歴	大切な約束をしている		
経験点	2500		大病を患ったことがある 過去に仕えた主がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	13		26 + 2	4
体	15	敏捷度	8	24	1	40 + 2	7
		筋力	5	16	2	38	6
心	8	生命力	5	5	1	26	4
		知力	9	9	1	27	4
		精神力	8	6	2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10						
ソーサラー	7						
コンジャラー	8						
レンジャー	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
練体の極意	2-231p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	17	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー+1		15		6
盾	トータルリフレクター		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	18	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルトアイゼン 正式名称：ブロードソード・カスタムXX+1	1H	18	1	2d+ 16	10	17	18										
魔法の発動体加工				2d+ 0		0											
オーダーメイド加工				2d+ 0		0											
魔法の武器加工				2d+ 0		0											
アーマリオン 正式名称：イグニダイト製のフランベルジュ・カスタムXX+1	1H両	26	1	2d+ 16	10	17	36										
魔法の発動体加工				2d+ 0		0											
オーダーメイド加工				2d+ 0		0											
魔法の武器加工				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	42 _m	126 _m

回避	防護点
2d+ 18	15

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	8	12			
深智魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
71

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	シナリオにて無料入手
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
腰 グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他スマルティエの疾風の腕輪	シナリオにて無料入手 スマルティエ改造代金のみ

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージを与える

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
防具習熟A/金属鎧は防具習熟・極/金属鎧に置き換え 防具習熟A/盾は防具習熟・極/盾に置き換え	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

ナイトメアに生まれたこと、そして幼少期に大病を患ったことにより親に捨てられた。
行き倒れていたところを、ある高名な医師に拾われ一命を取り留めた。
拾われた理由は「希少な実験体」であったからだが、そんな扱いに扱われるようなことはなかった。
その医者のおかげで彼は屈強に成長した。
恩返しの一環として彼の日常的な護衛を申し出たが快諾はされなかった。

