

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	フリーター
	ウロボロス					
オプション			年齢	25	性別	♂
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	36	%
出自	親の理解	経験	喪失	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	2	0	0	4		6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	0	1	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3	3	RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パワーピストル	射撃	6r+5		5		6dx8+5
流星一条(~100%)	射撃	6r+5		45+1D10		6dx6+5 射程:視界 範囲:シーン(選択)、リアクション不可、装甲無視、メインプロセス時にHPが0になる
流星一条(100%~)	射撃	9r+5		48+1d10		6dx7+5 射程:視界 範囲:シーン(選択)、リアクション不可、装甲無視、メインプロセス時にHPが0になる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
ウェポンケース		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>申し子</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>家族</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>支部長</td> <td>P 有為</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>白頭 トキ</td> <td>P 好意</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	申し子	P	N			家族	P 憧憬	N 隔意			支部長	P 有為	N 劣等感			白頭 トキ	P 好意	N 疎外感				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
申し子	P	N																																																
家族	P 憧憬	N 隔意																																																
支部長	P 有為	N 劣等感																																																
白頭 トキ	P 好意	N 疎外感																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
メモリー: 利己なる献身		最大財産P:	8	残り財産P:																																														
サイドリール																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果:	C値-1(下限7)							
影縛りの魔弾	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのラウンド間、対象のG値-[Lv*3]する。							
《原初の赤》ウルトラボンバー	7	4,[3]	メジャー	至近	範囲	対決		
効果:	「攻撃力+[Lv*5]+5」の射撃攻撃をおこなう。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時に、HPが0となる。このエフェクトは自身を対象にできない。シーン1回。							
《原初の虚》ギガノトランス	1	22,[3]	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120%	
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。シーン1回。							
リミットブレイク	2	4	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定では「制限:n%」のエフェクトを、侵蝕率がn%未満							
禁じられし業	2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

その一発は流星の如く、その一発は星を穿つ。
 決め台詞は「穿つぜ！」
 明朗快活な性格のUGNエージェント

学生時代に家族を隕石の墜落事故でなくしている。
 昔もその場にはいたが当時はオーヴァードになっておらず、家族には手が届かず、助けることは出来なかった。
 その時に隕石からレネゲイドに感染し、覚醒したため、慧一人だけが助かった。
 その後UGNのエージェントとして世の平和のために奔走している。
 宙からの飛来物から感染したためか、能力を使用するとき周囲に星の瞬きのようなものが発生する。
 戦闘時は弾丸にエネルギーを込めて発射する。威力は高いが反動も大きく、自分もダメージを受けながら戦う。

もう二度とあんな思いをする人がいて欲しくないから、自分はそう思ってくれる人はいないから。 _____

_____ どこまでも自分本位で利己的な献身。