キャラクター名

不気味な腕

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		釘		アクション	2	0	白兵攻撃1、防御無効。対象が受けたダメージの数だけ「釘」を+1する。
		金槌		アクション	3	0	白兵攻撃1。対象の「釘」の数だけダメージを+1する。
		長い腕		オート	なし	自身	白兵攻撃の射程+1。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1。
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1　ターン終了時パーツ1つ損傷
		生体反応		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃の出目を「6」にする。
		生体機能		オート	なし	自身	攻撃判定を振りなおす。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
		移動阻害		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		スチールボーン		オート	1	自身	防御1、切断無効。
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		接合用アーム		オート	なし	0〜1	自身の攻撃で対象の部位を全損させた場合、射程内の対象のパーツを2つ修復する。
		戦乙女		オート			2
		のうみそ		オート			2
		内臓組織		オート			2
		カンフー		オート			1
		リフレックス		オート			1
		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能。
		庇う		ダメージ	なし	自身	対象が受けるダメージを自身が受ける。
		よぶんなにく		オート			