キャラクター名: アルス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	13→15歳
冒険者Lv	12	経歴	飛空挺に乗ったことがある		
経験点	5340		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	1		14 + -6	1
		敏捷度	10	7		23	3
体	9	筋力	11	2		22	3
		生命力	7	14		30	5
心	9	知力	10	19		38 + 1	6
		精神力	7	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	エンハンサー	5
コンジャラー	3	バード	2
プリースト/戦勝神ユリスカロア	12	アルケミスト	5
スカウト	7	デーモンルーラー	1
レンジャー	3	ウォーリーダー	6
セージ	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ユーレリア地方語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	強靭なる丈陣II：精定	
メディテーション	鉄壁の防陣II：堅体	
ストロングブラッド	鉄壁の防陣III：甲盾	
ビートルスキン	鉄壁の防陣IV：無敵	
スフィンクスノレッジ		
モラル		
レジスタンス		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		
怒涛の攻陣II：旋風		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クリムゾンシェルアーマー+1		18	-1	7
盾	マナタイト加工のタワーシールド		20	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ステイブルスピア [魔法の発動体]攻撃系	1H両	15	-2	2d+ -2		0											
戦旗槍ステイブルスピア [魔法の発動体]防御系	1H両	15	-2	2d+ -2		0											
戦旗槍ステイブルスピア [魔法の発動体]抵抗系	1H両	15	-2	2d+ -2		0											
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 0	10	0	12										
ブラックロッド 消費MP-1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
パンチ 抑圧されてきた少年の叫び	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ -1	12

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	9			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	9			
神聖魔法	12	18			
召異魔法	1	7			

装備品		説明
頭	差配の宝冠	
耳	幾多の石人の耳飾り/聖印[ｺﾘｽｶﾛｱ]	防護点+1,器用度-6
顔	野伏の風貌変々たる炎武帝のマント[DG装備]	毒、病気、呪いの抵抗力+4,判定時「2d」点の炎ダメージ
首	血水晶のチョーカー	破壊するとHPを「20」点回復する。装備中は最大ＨＰ-5
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗力、生死判定に+1
右手	信念のリング	精神抵抗力+1
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	勇者の証(心)	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知の各判定に+1
左手	知性の指輪	
	不撓のバックル	
	ウェポンホルダー改	DG炎武帝マント枠

その他メモ

[一般技能]
演奏家(ミュージシャン):2
通訳(リンギスト):4
役人(オフィシャル):4

[冒険前の経歴]
バイオリン好きな少年。
貴族の生まれだが、規律に束縛された日常に嫌気がさし、自由を求めた末に家出を決行する。
家の金庫から大金を盗み出し、それを代金にルキスラ行きの一番安い飛空艇に乗る事にした。
初めての飛空艇に胸を躍らせるアルスであったが、突如飛空艇に隕石が飛来し、あっけなく
墜落してしまう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アルス	

一般装備品	(消耗チェック)				
		薬師道具セット	○□□○□□	鏑矢x8	○□□○□□
エンブレム「花」	○□□○□□	火口箱	○□□○□□		○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□	小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□
クリムゾンシェルアーマー+1	○□□○□□	スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
マナタイト加工のタワーシールドx2	○□□○□□	バイオリン	○□□○□□		○□□○□□
アステリアの守り	○□□○□□	羽ペン	○□□○□□		○□□○□□
聖王の冠[HP]	○□□○□□	└インク	○□□○□□		○□□○□□
差配の宝冠[MP]	○□□○□□	└羊皮紙x5	○□□○□□		○□□○□□
悪寒のウィッグ	○□□○□□	望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□	虫眼鏡	○□□○□□		○□□○□□
カンフォーラのルーペ	○□□○□□	北向きの針	○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□	カードシューター	○□□○□□		○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□	運命の楽譜[モラル]	○□□○□□		○□□○□□
■背中	○□□○□□	運命の楽譜[レジスタンス]	○□□○□□		○□□○□□
野伏のドミネイターズマント	○□□○□□	ミュージックシェル[運命モラル]x2	○□□○□□		○□□○□□
野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	○□□○□□	ミュージックシェル[運命レジスタンス]x2	○□□○□□		○□□○□□
野伏のカメレオンマント	○□□○□□	マナチャージクリスタル(5点)x25	○□□○□□		○□□○□□
インテリアニマルサック	○□□○□□	魔化された樫の枝x2	○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー改	○□□○□□	黒曜石の盾(小)x2	○□□○□□		○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□	柘榴石の活力(小)x2	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□	血肉の赤鉄(小)x2	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x6	○□□○□□	たいまつx3	○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□	保存食x32	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□	魔晶石(10点)x4	○□□○□□		○□□○□□
信念のリング	○□□○□□	陽光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□	陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□	陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
ディスプレイサーガジェット[MP]	○□□○□□	月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□	月光の魔符+2x4	○□□○□□		○□□○□□
聖印[ユリスカロア][HP]	○□□○□□	月光の魔符+3x4	○□□○□□		○□□○□□
勇者の証(心)	○□□○□□	消魔の守護石(3点)x3	○□□○□□		○□□○□□
背負い袋《革製》	○□□○□□	緑のマテリアルカード[B]x8	○□□○□□		○□□○□□
└袋《布製》	○□□○□□	緑のマテリアルカード[A]x6	○□□○□□		○□□○□□
└袋《布製》	○□□○□□	緑のマテリアルカード[S]x4	○□□○□□		○□□○□□
└水袋《革製》	○□□○□□	赤のマテリアルカード[A]x7	○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□	赤のマテリアルカード[S]x4	○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□	赤の粗製マテリアルカード[SS]x3	○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□	熱狂の酒x9	○□□○□□		○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□	魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット(１週間分)x2	○□□○□□	カンフォーラのアルコールx9	○□□○□□		○□□○□□
ロープ(10m)	○□□○□□	アウェイクポーションx3	○□□○□□	所持金 68880 G	預金・借金 G
フック	○□□○□□	アンロックキーx5	○□□○□□		

名誉アイテム	点数
エンブレム「花」	25
エイジャの一般グララン女性たち	5
水辺の英雄と手合わせし者	10
■流派(喪失中)	
[入門]ドバルス螺旋運手	50
└[装備]ステイブルスピア*3	60
[入門]カサドリス戦奏術	50
└[秘伝]言の葉は破れ散る	30
[入門]カンフォーラ博物学派	50
└[奥義]本草の知識	30
	30
	30
	20
	150
	30
	50
	50
	50
	100
	100
	100
	20
	20
	20
	20
名誉点 所持 1733	/合計 2833

キャラクター名
アルス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット　値引	○□□○□□
たいまつ 個数調整	○□□○□□
保存食(一週間) 値引x41	○□□○□□
ブラックロッド TD	○□□○□□
ヘレボラスの毒液 粗製化x2	○□□○□□
めずらしい宝石 粗製化x6	○□□○□□
大悪魔の大角 粗製化	○□□○□□
大悪魔の血晶 粗製化x2	○□□○□□
ヴィゾーヴニルの尾羽 粗製化	○□□○□□
赤のマテリアルカード[A] 戦利品x5	○□□○□□
妖艶な皮の腰巻 粗製化	○□□○□□
暴王の牙 粗製化	○□□○□□
大蛇の毒牙 粗製化	○□□○□□
#6 情報料 補填	○□□○□□
#7 保存食をあげる	○□□○□□
#16 月の舞代 補填x2	○□□○□□
#21 商会にストーン1000t要求x10000	○□□○□□
飛空艇運賃x2	○□□○□□
#40 月の舞 補填	○□□○□□
#47 月の舞 補填	○□□○□□
#48 月の舞 補填	○□□○□□
#50 月の舞 補填	○□□○□□
#51 報酬を拒否	○□□○□□
保存食 消費x249	○□□○□□
アウェイクポーション 消費x3	○□□○□□
俊足の指輪 破壊x7	○□□○□□
知性の指輪 破壊x14	○□□○□□
叡智の腕輪 破壊x3	○□□○□□
緑のマテリアルカード[B] 消費x5	○□□○□□
緑のマテリアルカード[A] 消費x18	○□□○□□
緑のマテリアルカード[S] 消費x9	○□□○□□
緑の粗製マテリアルカード[S] 消費x2	○□□○□□
赤のマテリアルカード[A] 消費x12	○□□○□□
赤のマテリアルカード[S] 消費x8	○□□○□□
赤の粗製マテリアルカード[S] 消費x11	○□□○□□
赤の粗製マテリアルカード[SS] 消費	○□□○□□
魔晶石(10点) 消費x7	○□□○□□
陽光の魔符+1 消費	○□□○□□
月光の魔符+2 消費	○□□○□□
たいまつ 消費x3	○□□○□□
魔香草 消費x9	○□□○□□
熱狂の酒 消費	○□□○□□
熱狂の酒 消費x21	○□□○□□
アンロックキー 消費	○□□○□□
カンフォーラのアルコール	○□□○□□
クロースアーマー 売却	○□□○□□
■工房使用料x300	○□□○□□
┗熱狂の酒x10	○□□○□□
┗熱狂の酒x10	○□□○□□
┗魔法の鎧+1(クリムゾンシェルアーマー)	○□□○□□
┗熱狂の酒x10	○□□○□□

所持金 68880 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
┗[奥義]抽出の知識	
┗[奥義]採取の知識	
┗[装備]カンフォーラのルーペ	
[入門]クラウゼ流一刀覇王剣	
┗[装備]ドミネイターズマント	
■専用化(喪失中)	
[HP専用化]聖印(ユリスカロア)	
[MP専用化]差配の宝冠	
[専用化]クリムゾンシェルアーマー	
■名誉アイテム・加工(喪失中)	

名誉点 所持 1733 /合計 2833