=キャラクター名 								プレ	イヤー名			
ポジション コート								享年				
メインクラス			ロマネスク					暗示				
サブクラス			ロマネスク					寵愛点		0		
初期 一 最大行		<u>煉獄</u> 11				記憶のカケラ		5		内容		
能力値	クラ				合計							
武装	0		С)	0							
変異	0	0		0 (
改造	欠造 4		1		5							
									 「練			
		種類										
		依存			_	02345			パーツ	かとして所持。破壊で狂気点+1		
			3 ①			02345						
		3 ①			02345							
					3	(02345					
)2345)2345						
								マニ	ューバ			
タイプ	タイプ 損傷			 名前				使用 タイミング コス			効果	
ポジショ	ン		冷静					ヤッジ	0	0~2	支援1か妨害1	
メインクラス			戦乙女			オート			自身	2		
メインクラ			死の舞踏				ジャッジ		0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす	
サブクラス			円舞曲				ピッド	1	自身	ターン終了まで自身対象の攻撃判定の出目-1		
頭			のうみそ					ナート			2	
頭	頭		めだま あご					ナート	2	0	1 + 3 1 + + + + + 1	
 頭								フション ピッド	2	0 0~2	肉弾攻撃 1 対象の姉妹 1 人と対話判定	
腕			こぶし				フション	2	0,02	対象の別が「人と対話刊を 肉弾攻撃 1		
腕			うで				フョフ ヤツジ	1	0	支援1		
腕			 かた				フション	4	自身	移動 1		
胴			せぼね				フション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1		
胴			はらわた				ナート					
胴			はらわた			7.	ナート					
脚			ほね			アク	フション	3	自身	移動 1		
脚			ほね			アク	フション	3	自身	移動 1		
脚			あし				ジ	ヤッジ	1	0	妨害 1	
								ナート				
								ナート				
								ナート				
							ナート					
							7	ナート				