キャラクター名

ねじれ「アザレア」

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		物語の住人		オート	なし	自身	最大行動値+15
頭		ねじれた舞台		オート	なし	自身	舞台上の全ての手駒は損傷したマニューバを使用してよい。また「移動」の効果を無効にしてよい。
頭		存在の揺らぎ		アクション	6	0〜3	このマニューバ宣言されたカウントを1と数え始めて5カウントBOW終了時、このマニューバ損傷しているかわれは発動する。対象のトーハは狂気点を1d3点狂意の末裔に加え、パーツを2:00時だけ取りから削除する。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		「千切れた愛情と呪いの物語」のページ		アクション	3	参照	舞台上に「千切れた愛情と呪いの物語」のページの手駒を増援として配置する。
腕		「10月31日の夢」のページ		ラピッド	2	参照	舞台上に「10月31日の夢」のページの手駒を増援として配置する。
腕		白紙の書物		オート	0	参照	全ての手駒が完全解体されるまで、自身はマニューバの対象にされず、ダメージを受けない。
頭		加筆修正		アクション	4	0〜3	対象の「アクション」マニューバを1つ判定値とダメージを+2してコスト0で使用する。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1