キャラクター名

起　傀儡のライラック

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ジョギリだったもの		アクション	3	0	白兵攻撃3
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時修復する。
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		サイボーグ		オート	0	自身	防御2
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、ダメージを受けた場合任意のパーツを1つ損傷する。
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		うで		ジャッジ	1	0	支援1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		あし		ジャッジ	1	0	妨害1