キャラクター名

傀儡のエミール

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		壊れた対戦車ライフル		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目とコスト-１。
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目＋１
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		メイクアップ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効
		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃攻撃のみ使用可能。支援2
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		うで		ジャッジ	1	0	支援１
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		あし		ジャッジ	1	0	妨害１