

キャラクター名
ミトラ

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGNエージェント
	パロール					
オプション			年齢	不明	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	41 %	
出自	実験体	経験	組織への所属	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	4	1	3			8	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	8r+9		5		購入判定20.無形の影で使用。至近で攻撃力+5、ドッジ判定-1D
100↑	射撃	8r+11		5		購入判定20.無形の影で使用。至近で攻撃力+5、ドッジ判定-1D
160↑	射撃	8r+13		5		購入判定20.無形の影で使用。至近で攻撃力+5、ドッジ判定-1D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服		10		-2	購入判定20。RC判定+3

所持品		合計装甲:	10	合計回避:	0
スマホ					
メモリー: 家族 (嫌悪)					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 傍らに立つ影P		N			
終美優	P 信頼	N 恐怖			
ファートウム	P 好奇心	N 侮蔑			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 基本浸食値+5.衝動判定ダイス+LV個する。浸食値によるLV上昇は無い								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー					
効果: シーン中【精神】を使用した判定値+「LV×2」								
原初の赤:アースシェイカー	3	2+1	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象に射撃攻撃を行う。命中した場合、シーン中判定ダイス-「LV個」								
原初の灰:異形の捕食者	3	6+2	オート				120↑	
効果: 1SL1回。HPダメージ算出後に使用。HPダメージ-「LV+2」D個する。シーン中攻撃力「軽減したダメージ値」する								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定C-「LV(下限7)」								
傍らに立つ影:要の陣形	1	3+1	メジャー					シンドローム
効果: 1シナリオLV回。対象を三体に変更する								
暴食の魔王	3	5	オート	視界	単体		120↑	
効果: 1ラウンド1回。ダメージロール直前に使用。そのダメージを+「LV+2」Dする。使用ラウンド自身の全ての判定-3								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション			RC		
効果: RCでドッジ可能								
無形の影	1	4	メジャー					全ての判定
効果: 1ラウンド1回。あらゆる判定に組み合わせられる。「精神」で判定を行う								
リフレックス:ウロボロス	2	2	リアクション					
効果: ドッジC-「LV(下限7)」								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: この射撃攻撃はダメージを与えない。命中した場合、対象の次に受ける攻撃にリアクションを行えない。シーン終了、あるいは適応まで持続								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: この射撃攻撃はダメージを与えない。命中した場合、対象の次に受けるダメージ+「LV+2」D個する。シーン終了、あるいは適応まで持続								
ディメンションゲート	★	3						
効果: 知ってる遠くの場所に飛べるよ								

元FHエージェントだが、各方面を引掻き回しまくりえらい敵が増えたので逃げ出して起こした騒ぎの際にUGNに拿捕。以後監視下に置かれた。その後、UGNの内乱に乗じて監視下から逃れるも騒ぎに混じりたくなり、首を突っ込みまくって結果的に問題解決に貢献(FHエージェントと接触したら速攻で戦闘になったため)し続けて、エージェントとして扱われる様になった。

性格は狡猾で好奇心旺盛。流石に今UGNにも喧嘩を売ったら生き延びられない事を理解しており、問題行動は起こさず猫を被っている。現在はUGNエージェントにくっついて「任務」をこなす事がお気に入り。FHと頻りに交戦し、盾となる味方がいるUGNを自分なりに大切になど思っている。

【コンボ】

『邪悪なる飛翔』
[浄玻璃の鏡]+[リフレックス:ウロボロス]
侵食値3

『嘲笑の魔眼“カルマシンフォニー”』
[コンセントレイト:ウロボロス]+[原初の赤:アースシェイカー]+[死神の瞳]+[悪魔の影]
侵食値13 射程:視界 ダメージ無し 命中時、対象は次の攻撃にリアクション不可&ダメージ+8d10 シーン中判定ダイス-4個
※100↑

解説: 対象周辺の空間を“ひっぱり”元に戻る過程で空間爆砕を発動させる遅延式の攻撃。
目標は空間歪曲の影響で行動を阻害され、反撃も回避も出来なくなる副次効果を持つ。

