

キャラクター名 アンナ・サンチェス	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 誰かを救ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	6	器用度	1	5		12	2	ファイター	7	スカウト	3
		敏捷度	6	2		14	2	ソーサラー	2	レンジャー	9
体	7	筋力	1	5		13	2	コンジャンラー	3	エンハンサー	5
		生命力	14	14		35 + 4	6	プリースト/イーヴ	2	アルケミスト	5
心	16	知力	2	19		37 + 1	6	フェアリーティマー	13	ウォーリーダー	1
		精神力	6	20		42	7	マジテック	2	ドルイド	10

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		頑強	1-279p		
ルーンマスター	1B34 p					
治癒適性	2122p					
不屈	2123p					
ポーションマスター	2123p					
魔法拡大/数	1-289p					
ターゲットィング	1-280p					
魔法収束	1-291p					
魔法制御	1-291p					
マリオネット	2-230p					
ダブルキャスト	2-234p					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 9	8	110

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 19	2d+ 22	140

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングボディ	
リカバリア	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
神展の風	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中率	回避力	ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要			
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	1	6
盾	アステリアの守り	8	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	9 8

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中率	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
樹王剣ファルゴーン		1H両	8	3	2d+ 12	10	11	8										
<small>★上位精霊の召喚 ★植物の支配 ○スリ好み 発動体加工 召喚加工 ドルイド加工</small>					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8	魔動機術	2	8
操霊魔法	3	9			
深智魔法	2	9			
神聖魔法	2	8			
妖精魔法	13	19			

装備品	説明	装備品	説明
頭	カトレアの花冠		
耳	ラルヴェイネの金鎖		
顔	スマルティエの髪飾り		
首	スマルティエの銀鈴		
背中	野伏のセービングマント		
右手	正しき信念のリング		
腰	多機能グリーンベルト		
足	スマルティエのブーツ		
その他	スマルティエのヘッドバンド		

その他メモ		自動失敗
冒険に出た理由:無理失理		チェック
ヴァルハラに所属する明るく、元気なメリアの長命種の女性。		□□□□⑤
つけている花は桃。		□□□□⑩
誰にでも優しく接するほか、上から目線になることがないためヴァルハラに所属していても、あまり一般の相手に怖がられることが少ない。		□□□□⑬
あと、事務員ちゃんをよく手伝ったりしている。		□□□□⑲
ただし、処理能力は低いので、仕事を増やしている。		□□□□⑳
ちなみに、戦闘はあまり得意としたくなく、他人を害することに積極的にはならない。		□□□□㉑
損害の出る計画などは、割と反対するギルドにとって面倒な生き物。		□□□□㉒
なお、頭はいいのに人の善性を信じすぎるため、ちよろく口車に乗せれば問題ない。		□□□□㉓
お酒に目がないことから、そのあたりから攻めればもっとちよろい。		□□□□㉔
基本的には、どんな怖い存在でも君付け、ちゃん付けで呼ぶ		□□□□㉕

