

キャラクター名  
乙葉 千草(おとわ-ちぐさ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス	歌手	カバー	アイドル
	オプション		年齢	23	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	親の理解	経験	大成功	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2		0			2	行動値	8
感覚	3		0			3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	1		0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:ファンサ	2		知識:アイドル	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
カテゴリ:ベテラン					
ストレッチフェイズ					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
伝承者:RC "サクセサー"	P	N			
家族	P 幸福感	N 不安			
今まで出会ったアイドルたち	P 憧憬	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷熱の軍団 5	5	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果: 組み合わせ不可 R中対象の攻+[LV*4] シナリオ1回 EAP110								
CR:エンジェルハイロウ 3	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
光の手 1	1	2	メジャー/リ	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定を行う EAP24								
スターダストレイン 3	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 対象、射程変更 攻-[20-LV*5] シナリオ1回 EAP23								
氷神の悲しみ 3	3	3	メジャー/リ	-	-	-	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]d HP-3(消費) EAP108								
煉獄魔神 3	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻+[LV*3] 《氷神の悲しみ》のHP消費無効 BCP66								
氷の塔 5	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻+[LV*3] 同エン× EAP106								
氷炎の乱舞 5	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 《氷の塔》と組み合わせで仕様 攻+[LV*3] 判定ダイス-2個 EAP110								
極圏の覇者 3	3	5	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 判定直前に使用 判定ダイス+[LV*2] シナリオ3回 RWP42								
飢えたる瞬き 1	1	5	オート	至近	自身	自動	120↑/飢餓	
効果: MP直後に使用 未行動になる R中判定ダイス-5個 シナリオ1回 RUP20								
真昼の星 1	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 後ろの席までちゃんと見えてるからねー！(物理) EAP27								
自動体温 1	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 効率のいい身体(疲れにくい、集中力が続くなど) EAP111								
効果:								

□出自  
家族全員ドルオタ。父はご当地アイドル、母は大手事務所の男性アイドル、兄は会いに行けるアイドルに強い。そんな彼らから幼少期より英才教育を受けていたため、自らもまた、アイドルに惹かれていったことは必然だった。彼らの煌めきの根源、その努力の軌跡を、誰よりも一番近くで見たい。そう考えた彼女は、懸命に努力をし、アイドルのプロデューサーとして活動していくことになる。……善だったのだが。所属アイドルのマキから「うちのアイドルになってえええ」と半ば強引に誘われ、現在はアイドルとして活動している。

□アイドルとして  
「アイドルからもらった沢山の幸せを胸に、今度は自分がファンに幸せをあげたい！」がモットー。メンカラはライムグリーン。これまでに見てきたあらゆるアイドルから学んだ知識を駆使し、ファンの求めるパフォーマンスやファンサを連発する。誰が呼んだか「ファンサの鬼」。彼女のファンは、箱に入る度奇抜なファンサうちわを作って持参しているという。最近ファンの中でトレンドなのは「スリーポイント決めて!」。綺麗なフォームでボールを投げるモーションをする彼女が見られる。アンコで見つけるとファンの元へサインボールが届けられるとか。伝承者としての力は、誰かに教え込まれたわけではなく、幼少期から今に至るまで、自分の目で見てきた"アイドル"の知識を自分の糧にしているというイメージ。

その特性から接近が得意分野で、神対応ぶりにより他担のオタクからも一定の人気を得ている。ライブでは光の幻影と熱を操作し、視覚的に派手なパフォーマンスをすることを得意とする。自身を自立させるといふより、ユニットの皆が最高に輝ける盤上を作ることに秀でている。何をしても誰かの二番煎じなのではないかということに氣にしている。が、うじうじしてる暇はない!のお気持ちでがんばる!!

□性格  
ドの付くアイドルオタク。