

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー	ワークス	歌手	カヴァー	アイドル	
		年齢		性別		
オプション	覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	2		0			2	26
感覚	3		0			3	行動値 8
精神	2		0			2	(非装備時) 8
社会	1		0			1	戦闘移動 13
							全力移動 26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:ファンサ	2		知識:アイドル	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	カテゴリ:ルキー	合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タメス 消費
		伝承者:RC "サクセサー"	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								コスト分のHPで復活
CR:エンジェルハイロウ	3	3	2	メジャー	-	-	対決	-
効果:								組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129
光の手	1	2	メジャー/リ	-	-	-	-	
効果:								【感覚】で判定を行う EAP24
氷神の悲しみ	3	3	メジャー/リ	-	-	-	-	
効果:								判定ダイス+[LV+1]d HP-3(消費) EAP108
氷の塔	5	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-
効果:								攻+[LV*3] 同エン× EAP106
氷炎の乱舞	5	4	4	メジャー	-	-	対決	リミット
効果:								《氷の塔》と合わせて仕様 攻+[LV*3] 判定ダイス-2個 EAP110
真昼の星	1	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-
効果:								後ろの席までちゃんと見えてるからねー!(物理) EAP27
自動体温	1	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-
効果:								効率のいい身体(疲れにくい、集中力が続くなど) EAP111
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								