キャラクター名
ジェイド・タチバナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	秘密結社			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	19	6	16	6	9
ボーナス	4	4	6	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	7	2	6	3	3

HP	66
MP	53
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村雨	至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			10					
頭部									
胴部	ミスリルクローク					5	3		0
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	7	0	3	13	10
スキル			3	2				1	10
その他									
総計(右)			7	26	7	8	6	14	20 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	竜車
スーツ	護りの指輪
ポーションホルダー	飛翔符
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
HPポーション	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 14	所持金： 3925	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種族:刀」の命中判定に+1D								
スピリッド・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種族:刀」の武器をSL個取得								
ピアシングストライク	4	5	ダメージロール	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメロに+[(SL)D]								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 取得している全てのスキルのコストを「-」に変更								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「装備部位:両」に変更「攻撃力」に[SL*2]								
グランススラッシュ	1	2	ダメージロール	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 白兵攻撃のダメージを〈無〉属性の魔法に変更								
スペシャライズ:刀	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 命中判定+SL、ダメロ+SL								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	メインプロセス1回	
効果： [武器の攻撃力/2]のダメージ軽減								
スプリンター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 移動力+5m								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： リアクション判定-1D								
リサーチ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 【感知】判定の情報収集に+1D								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1D								

タチバナ・ヒスイ。
東方の出身で、エリンディル西方に来たときにヒスイを西方の言葉に代えて名乗るようになった。
腰に刀を差しているアウリルの青年。
幼少期に秘密結社に所属しており、様々な仕事をした経験を持つ。
人を見殺しにする程ではないが、割と淡白で物事を外から見ている節がある。
仕事を受けたら、真面目にこなす。
人当たりも悪い方ではないようだ。

目指せ！サンドロさんと親友（PLの願望笑）

キャラクター名
ジェイド・タチバナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビジランテ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 隠密の【感知】判定に+1D								
トレーニング:敏捷	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 能力基本値に+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	-	シーン1回	
効果： ポーションを素早く飲める。								
イミューンウェイト	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： 装備している防具の移動補正を0に変更								
アンチトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知、危険感知、トラップ解除の判定の達成値に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								