

キャラクター名
吉田 良語 (よしだ りょうご)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	FHチルドレン
	エグザイル		年齢	17	性別	男
オプション	覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員		経験	喪失	邂逅	欲望：殺戮

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2		1			3	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				※侵蝕率ボーナスは別途計算
アームブレード×1	白兵	3r+1	3	9		イニシアチブにオートで装備/対象のG値-5でダメージ算出
アームブレード×2	白兵	3r+1	3	18		G-10
アームブレード×3	白兵	3r+1	3	27		G-15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：FH幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
親のいる結社	P 幸福感	N 不快感		
親友	P 尊敬	N 悔悟		
シナリオ：八篠ツグミ (PC1)	P 好意	N 敵愾心		
進藤有	P 好奇心	N 無関心		
若穂陸	P 感服	N 敵愾心		
益山皿次	P 感服	N 敵愾心		
間高早蛇	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	ブラックドッグ専用アイテムを常備化。レベルアップしない。							
生命の黄金比率	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中肉体ダイス+[LV+1]							
コンセノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	略							
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	装備中の、同じ技能で使う武器の攻撃力と効果をふたつ合わせて使用できる。射程は短いもの、範囲は狭いものを適用する。命中判定-[5-LV](最大0)							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵・射撃	ミット、マルチウェポン	
効果:	マルチウェポンと組み合わせ。所持中の、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果もすべて適用する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

目の前で大切なもの(親友)を失って以来頭のネジが飛んじゃった人。
殺戮を欲している。でもジャームではない。
親の所属している組織とは意外と仲が悪くない。たぶんそっちもネジが飛んでる。
何かしらで命を奪うことができればFHじゃなくてもいいや。

~~~~~  
ブラックドッグ/ノイマン 白兵  
サブリ：ヒューマンリレーション使用(使用できない場合、生命の黄金比率をオールレンジ等に変更してください。)  
ハードワイヤード&ヴァリアブルウェポン主体 ガードって何だい??こいつはガードする敵に強いぜ。  
デモンズシードでヴァリアブルウェポンのレベルを上げたりとかしてもいい。

~~~~~  
キャラシ引用元：<https://charasheet.vampire-blood.net/2306527>