

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
桐枝 可憐 (きりえ-かれん)

|        |       |      |       |       |            |
|--------|-------|------|-------|-------|------------|
| シンドローム | ハヌマーン | ワークス | 高校生   | カヴァー  | 高校生        |
|        | ハヌマーン |      |       |       |            |
| オプショナル |       | 年齢   | 18    | 性別    | 女性         |
| 覚醒     | 死     | 衝動   | 殺戮    | 初期侵食率 | 36%        |
| 出走     | 左名士   | 経験   | 止むを得ず | 調近    | コト・ゴリラ(芭翁) |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覺  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射擊  |    |    | R C | 2  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： 噂話 | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

| 武器・コンボ        | 能力  | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                |
|---------------|-----|------|----|-----|----|-------------------|
| 自壊のソナタ        | R C | 2r+2 |    | 18  |    | 範囲（選択）、装甲無視、ドッジ不可 |
| 自壊のソナタ 100↑   | R C | 2r+2 |    | 21  |    | 範囲（選択）、装甲無視、ドッジ不可 |
| 終局のレクイエム 100↑ | R C | 2r+2 |    | 81  |    | 単体、装甲無視、ドッジ不可     |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |