

キャラクター名
肥前忠広

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	【物語】
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
【磨上】	短くなって、少し違和を感じる。いずれは馴染むだろうか。
【鮮血】	人の身を斬り、真っ赤な血が溢れ出す。その時の高揚感といったら!!

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する。(最低0)
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		歪極		オート	-	自身	変異3パーツ1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		同じターン内の次カウントでつかうマニューバ1つのコストを-1する(最大0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし		対話判定+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値+1してよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		肥前忠広/鞘		ダメージ	0	0	防御2
胴		くされじる		アクション	2	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		お守り[極]		オート	-	自身	1ターンに宣言するパーツが最大1個、自動でこのパーツを損傷する。損傷しているパーツが全て自動増減する。バトルパート終了後、自動で最大1個まで回復する。このパーツは損傷時に回復しない
				オート			