

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | ニンジャ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 50 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自(効果) | 学者 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 8 | 9 | 23 | 7 | 15 | 14 |
| ボーナス | 3 | 2 | 3 | 7 | 2 | 5 | 4 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 4 | 9 | 3 | 6 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 54 |
| MP | 89 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | タリスマン | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 4 | 0 | 6 | 7 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 6 | 6 | 7 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------------|--|
| HPポーション | |
| 筆記用具 | |
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| 上等な衣服 | |
| 上等な衣服 | |
| ジップロックの錠剤 (MPポーション) | |
| ベルトポーチ | |
| MPポーション | |
| | |
| | |

現在重量: 13
 最大重量: 17
 所持金: 4984
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-----------|----|----|------|---------|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。 | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | 6 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 魔術判定+1D。ダメージ[2D+5]<風> | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔法攻撃ダメージ+[SL*4] | | | | | | | | |
| エンハンススペル | 4 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃ダメージ+[SL*4] | | | | | | | | |
| シークレットアーツ | 1 | 5 | 判定直後 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果: 命中判定で振ったダイスのうち、3個以下を振りなおす。6の目2個以上でクリティカル | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔術判定+1D。 | | | | | | | | |
| ソアスポット | 1 | 3 | ダメージロール直後 | - | 自身 | 自動成功 | ラウンド1回 | |
| 効果: ダメージロール直後に使用。[SL*2]個以下の任意のダイスを振りなおす。 | | | | | | | | |
| マーダースキル | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: クリティカの場合、ダメージ+[(SL+1)D] | | | | | | | | |
| ハンドシンボル・爆 | 1 | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果: 対象「範囲に変更」。メインプロセス終了まで。 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 2 | 3 | ダメージロール直前 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 攻撃ダメージ[(SL*2)D] | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: エネミー識別判定+1D | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: アイテム鑑定判定+1D | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: トラップ探知+1D。探知失敗でトラップが発動しない。 | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 筋力基本値に+3 | | | | | | | | |

虚弱体質。
 熱いのは嫌、濡れるのも嫌、揺れると酔うしなんか嫌
 そんな彼に残された選択肢は、風魔法だけだった――

第二話
 ソアスポット
 マーダースキル
 ハンドシンボル・爆

