キャラクター名

ミッチー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
42　教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなはどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
47　嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のままだ幸せだった自身から妬ましい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	効果参照		バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として使用する際、そのマニューバのコストが－1(最低0)
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て＋1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		壊れた部品		オート			誰かの耳
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に＋2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１