キャラクター名
シルヴァ・アズール

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	19
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	魔術師			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	8	12	36	27	14	7
ボーナス	10	2	4	12	9	4	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1			
能力値	10	2	4	16	11	6	3

HP	153
MP	194
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド[S1][魔烈のクリスタル]	至近	-1	14				-2	
左手	ﾏｽｹｯﾄｼｰﾙﾄﾞ[ﾃﾝﾊﾟｰ][六連装ﾐｻｲﾙﾎﾟｯﾄﾞ]		-4			9	5	-6	
頭部	妖精王の冠				2	0	10		
胴部	ｱﾐｭﾚｯﾄﾛｰﾌﾞ[ﾃﾝﾊﾟｰ][S1][対抗:威圧]				-2	9	11		-3
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	海神の水瓶								
能力値			2	0	4	0	6	15	15
スキル									
その他					1	5		-2	15
総計(右)			1	14	6	28	34	5	29 m
総計(左)			-2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	16	6	1	23	+ 2 d
アイテム鑑定	16	6	1	23	+ 2 d
魔術判定	16	13	1	30	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
図解ソーサラーの秘術	耐毒符
古代竜の心	
虹の輝き	ランドランナー
月光の種	MPポーション*3
	各宝石類
ベルトポーチ	対抗:威圧のクリスタル
バックパック	魔烈のクリスタル
ポーションベルト	知力のクリスタル
EXMPポーション*5	対抗:スリップのクリスタル
EXHPポーション*3	武器強化
万能薬	六連装ミサイルポッド【水】

現在重量： 9		
最大重量： 37	所持金： -384095	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 魔術判定に+1Dする								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする								
テクノロジーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	ｱｰｼｱﾝ	
効果： 魔法攻撃のダメージに+5、【行動値】-2								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別判定に+2Dする								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方はエネミー識別を[対象:場面(選択)][射程:シーン]に行うことができる								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別で【物理防御力】【魔法防御力】を知ることができる								
アトリビュート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の魔法ダメージが対象の対抗属性のときに有効。そのダメージに+[SL*4]する								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【知力】判定の達成値に+[SL*2]点する								
アンプリフィケイション	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*4]点する								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 貴方は《エンサイクロペディア》ともう一つ[タイミング:セットアップ]のスキルを使用できる								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 貴方はセットアッププロセスにエネミー識別を行える								
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《チェンジファング》《チェンジスケイル》を同時に使用する。これにより、このニつのスキルがセットアッププロセスで使用できるようになる。								
コネクトアイ	5	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： シーン中、魔法攻撃のダメージと【魔法防御力】に+[SL+2]する。この効果は三回まで重複する								

「シルヴァ・アズール。学者崩れの冒険者だよ……。崩れるつもりはなかったんだけどさ……」

巨大な荷物を背負った魔術師。魔術に対する造詣は深く頭も回るが、少々頭が固い。また、冒険者になって日が浅いため消極的。
六連装ミサイルポッドを『魔術を撃つための媒介』と捉え、様々な魔術を弾頭に込めて撃つことで起動する形を取っている。勿論普通に撃つこともできるのだが。
元々はアルディオン大陸で生まれた。魔術の研究一筋でここまでやってきたが、突然学舎からの異動を告げられる。
さらば故郷、エリンディル西方の新天地でシルヴァはまた奇妙な運命に巻き込まれる

【判定D】
2D(基礎)+1D(コンセントレイション)+1D(エルダーマジック)+1D(ヘキサロッド)+1D(妖精王の冠)→6D
16(知力)+6(ハイウィズダム)+2(ファミリア)+1(月光の種)+1(アミュレットローブ)+1(25000ｼﾘｰｽﾞ)→27

【ダメージ】
2D(基礎)+3D(マジシャンズマイト)→5D(水以外)
上記+4D(海神の水瓶)→9D(水)
20(アンプリフィケイション)+21(コネクトアイ)+5(テクノロジーマジック)+2(F:グランアイン)+2(ゴッデスブレス)+5(アミュレットローブ)+3(25000ｼﾘｰｽﾞ)+3(魔烈)→61
上記+2(虹の輝き)+5(ヘキサロッド)→68(6属性)
上記+10(コネクトドラゴン)→78
上記+62(アーティラリィマジック)→140

メイガスに昇格できた場合は異才:インフェルノ、異才:マテリアルコンポーネントⅡ、三重並列詠唱、神域の魔術あたりか。

キャラクター名
シルヴァ・アズール

プレイヤー名

所持品			
EXドロップ使用不可の場合			
竜爪の耳飾り			
魔性の指輪			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールウェポン	1	9	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 《エンチャントウェポン・~》を[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更する								
ランニングセット	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果 :[タイミング:マイナー]のスキルと同時に使用する。貴方はそのスキルをムーブアクションで使用できる。ただし、マイナーアクションでそのスキルを使用できない								
チェンジファング	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： シーン中、攻撃のダメージに+[SL*4]する。この効果はクリンナッププロセスにMPを5点消費しない場合解除される								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃のダメージを選択した属性に変更する。この効果はメインプロセス中持続する								
エンハンスブレス《水》	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： シーン中、武器攻撃のダメージを《水》属性に変更する								
マテリアルアタック	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃のダメージを物理ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アーティラリィマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 貴方が装備している武器を一つ選択する。魔法攻撃のダメージに+[指定した武器の攻撃力]する								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :[対象:自身]以外の貴方が使用するサモナーのスキルを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更する。この効果はメインプロセス中持続する								
ダブルキャスト	3	13	メジャー	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 取得している[タイミング:メジャー]の[分類:魔術]二つを使用する。								
ボイドマジック	1	15	メジャー	20m	単体	魔術	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象の【物理防御力】と【魔法防御力】の適用を入れ替える。この効果はシーン終了まで持続する。								
レインボーカラー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 使用する際に《属性》から一つ選択せよ。シーン中、対象の属性を選択したものに変更する								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :ダメージ[2D+10]の無属性の魔法攻撃を行う。対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合、対象の【魔法防御力】を0としてダメージを算出する。								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： ダメージ[2D]の魔法攻撃を行う。1点でもダメージを与えた場合、威圧を付与する								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： 《コネクトアイ》と同時に使用する。この効果により、そのスキルがフリーアクションで使用可能になる								
フォージチャージ	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《マジックフォージ》の使用回数を1回回復する								
ニゲイト	1	-	判定の直後	30m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*2]Dする								
ブーストフォージ	3	-	ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	-	自身	自動		
効果： 《マジックフォージ》と同時に使用する。貴方は【MP】を[SL*20]まで消費し、ダメージに+[消費したMP]する								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :《コネクトアイ》と同時に使用する。フェイトを1点消費。シーン中、貴方は[分類:竜]となり、さらに攻撃のダメージに+【筋力】する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。ダメージに+[CL*10]点する。ただし対象を[単体*]とする								
ディスタントマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果： [射程:至近]以外の[分類:魔術]と同時に使用する。その[射程]に+10mする								
イモータルブラッド	1	F1	戦闘不能	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[1D]点にする。なお、あなたは行動済となる。								

キャラクター名: シルヴァ・アズール

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果：								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果：								
エンチャントウェポン・無	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象の行う武器攻撃のダメージを《無》属性の魔法ダメージに変更する							
マジックスピナーⅠ	1	F1	イニシアチブ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	《マジックフォージ》の使用回数を1回回復する							
マジックスピナーⅡ	1	F1	フリー	-	自身	自動		
効果：	あなたが行う魔法攻撃に対するリアクションに-1Dする。この効果はメインプロセス中継続する。							
エンチャンターⅠ	1	F1	ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ	-	自身	自動		
効果：	エンチャントウェポン・~と同時に使用する。その属性を変更する							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	[種別:ポーション]のアイテム一つを使用する							
スティグマ	1	F1	判定の直後	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	判定の直後に使用する。その達成値に+1Dする。							
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ	1Sq	十字(選択)	自動	ｿｰｻﾗｰ、1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	メジャーアクションで行う[対象:単体][分類:魔術]の対象を変更する							
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果：	魔法攻撃のダメージに+2							
フェイス:グランアイン	1		パッシブ					
効果：	攻撃のダメージ+2							
リサーチ	1		パッシブ					
効果：	【感知】で行う情報収集判定+1D							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：								
アースノウリッジ	1		パッシブ					
効果：								
ホーム:	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								