

キャラクター名 レンゲ プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	0		予知夢を見たことがある 大切な約束をしている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		12	2	ウォーリーダー	10		
体	7	敏捷度	1	5		12	2	ミスティック	1		
		筋力	4	3		14	2	ドルイド	10		
心	16	生命力	11	5	1	24	4				
		知力	5	8		29 + 1	5				
		精神力	6	6	2	30	5				

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
陣率：軍師の知略	
神展の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ	
蘇る秘奥	
強靱なる丈陣Ⅲ	
強靱なる丈陣Ⅳ	
陣率：効力充進Ⅰ（コウシン）	
陣率：効力充進Ⅱ	
強靱なる丈陣Ⅳ：激生	
天相：降雷	

名誉アイテム	点数
ハイペリオン級冒険者 軍師徽章専用化 正しき信念のリング専用化	700
名誉点 所持 0 /合計 700	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
宿り木の棒杖加工マナスタッフ 装備中、魔力+1。ドルイド魔法の発動体	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボルx5	○□□○□□
保存食お徳用x10	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
ほろさんに貸し	○□□○□□
月光の魔符Lv 2x6	○□□○□□

所持金	275	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10	12	36	2d+ 0	3	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	16	62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヴェール	
耳 スマルティエのイヤリング	
顔 天星のジオグラフ	全エリア(半径20m)、天3 地2 人2
首 ラル=ヴェイネのチョーカー	
背中 ラル=ヴェイネのハイバルコート	
右手 スマルティエの知力の指輪	割れない
腰 ラル=ヴェイネのベルト	
足 ラル=ヴェイネのブーツ	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>とあるメリアの里の王に仕える一族の娘。 自分も祖先がそうした様に王に仕えていくものだと思っていたがある日里が減る予知夢を見る。 夢の中で里とはあるネームドモンスター(詳細は決めてない)に滅ぼされており、それを防ぐために王に事情を伝え修行やコネ作りの度に出る。 王とは必ず無事に帰ってくるという約束をしているが、仮に自分の命と引き換えに例のモンスターの討伐が確定な状況ができた場合にどうするかで今も悩んでいる。</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>