キャラクター名	プレイヤー名
ミーシャ	

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
24：宝物	大切な宝物 あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた その品はいったい何だったろう?きっと今持っている【たからもの】に違いない あなたとそれは 運命の絆で結ばれているはずだ
74：ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた 何のゲームだったのか 何のためのゲームだったかわからないけれど 画面を睨め続けていた記憶 部屋から出るのも 眠ることさえ惜しんでいた記憶はある
100：最終戦争	どういう立場にいたのだろう?あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある どれほどの愚行と惨劇が起きたのか おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ
28：愛犬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツィドルデ	保護	3	①②③④⑤	
ヒバリ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわた
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわた
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで、「地獄」にいるとき攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	サイコロを振りなおす
頭		ねこみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		カチューシャ		オート	なし	なし	たからもの
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１