

キャラクター名
アドニス・ラモザ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8			15	2	プリースト/イーヴ	4		
		敏捷度	5			12	2	レンジャー	1		
体	7	筋力	9			16 + 2	3	セージ	1		
		生命力	12	1		20	3				
心	7	知力	2			9	1				
		精神力	12	1		20	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	p	p
		1-289p	1-290p		
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語		<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
名誉点所持		0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	18	-1	6
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	-1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	12	0	11										
防護点+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

所持金 1090		預金・借金
G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ -1	6	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+	7	32

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

その他メモ	自動失敗チェック
	<input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> ㉘
	<input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> ㉜