キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	楽曲
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	天の眼差し	経験	研究機関	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
汝、従順のマシン（100%以上）	交渉	9r+5	0	35		コンセントレイト+指揮の示唆・別身の声+絶対の恐怖+神の御言葉+オーバードーズ+最古の石盤(C値-4、対象範囲（屋外）行動値-30装甲無視/コスト19（21）
	交渉	6r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2				シンドローム		
効果：								
	1	2	セットアップ			自動		
効果： 行動値+［LVx4］ タイミング：セットアップ・クリーンナップのエフェクトを取得								
領域調整	2	2	メジャー・リアクション			交渉		
効果： 判定のダイス+Lv個								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	単体	交渉		
効果： 攻撃力+［Lv］の射撃攻撃。装甲無視								
神の御言葉	3	4	メジャー			交渉	リミット	
効果： 絶対の恐怖と組み合わせ。攻撃力+［Lv×5］シナリオ中3回まで								
オーバードーズ	2	4	メジャー・リアクション			シンドローム	100%	
効果： 組み合わせた全エフェクトLv+2。使用回数は増加せず、シナリオにLv回まで								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーンの間【社会】を使用した判定の達成値+［Lvx2］								
ヒューマンズネイバー	1	-	-	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+［Lv］個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								