

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	間者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	23	18	13	15	8
ボーナス	2	2	7	6	4	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	8	8	5	6	2

HP	59
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レビテートローブ					2			
補助	マナカラーリング						1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	8	0	6	13	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			1	9					
総計(左)					8	2	7	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	
果実	
HPポーション	
野菜	
毒消し	
ポーションベルト	
小道具入れ	
虹の輝き	

現在重量: 10 所持金: -990 預金・借金:

最大重量: 20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー		単体	魔術		
効果: 水属性魔法 2d+5 BS放心								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果: 水魔法にSL*4								
コンコースタンス	1		セット					
効果: モンチを幅広く								
エンサイクロペディア	1		セット					
効果: モンチ								
	★							
効果:								
コンセイトレイト	1							
効果: 魔術判定+1D								
クイックサーチ	1	5	セット		自身	自動		
効果: モンチと同時に使えるセットUP出来るようにするスキル								
	★							
効果:								
ハンドシンボル爆	2	4	ムーブ			自身		
効果: 対象を単体から範囲に変えられる								
	★							
効果:								
ポイズネスミスト	3	4	マイナー			自身		
効果: 水属性魔法に+6更にBS毒*1								
	★							
効果:								
ソアスポット	3	3	DR直前			自身		
効果: DB振りなおしできる								

種東ダイワにある隠れ里の女

その里は、現主君のご先祖が里の創始者に命じて代々守り続けている秘宝をまもっていたが何者かが襲撃。撃退は出来たものの、その際に秘宝が失われてしまうそれから数百年たつも未だに秘宝は戻らぬまま里は表向きには秘宝があるよう見せ里の若者に、地域の情報収集と共に秘宝探索の命をだし送り出しているツバキも西方まで情報収集と秘宝を求めやってきたのだ

里では水遁の術で右に出るものはいないはずだったのだが、西方に来て探索の最中に呪われてしまいLvダウンしてしまった

そんな、ある日夢を見る滅びた国の王が奪われた秘宝を取り戻し無念を晴らしてほしいと訴えるのだ

夢であった人物に興味は無いが、秘宝とやらが気になり、特に手立てが無い今行って見ようと思いつき島に向かった

性格はサバサバしてる

