キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		キメラ		オート			行動値11
頭		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		怪力		オート		自身	肉弾白兵攻撃ダメージ＋１
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望むｱｸｼｮﾝﾏﾆｭｰﾊﾞをラピッド化
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値１
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
脚		不動		オート			【転倒】【移動】を無効化してよい
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１【移動妨害】無効
				オート			
		ハウンド		オート			行動値9
		セイバートゥース		オート			肉弾攻撃2
		けもあし		オート			
		強化脊髄		オート			
		しっぽ		オート			