

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	♀
称号クラス				年齢	32
種族	レムレス			境遇	略奪
出自(効果)	放浪			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	12	9	13	6
ボーナス	2	2	2	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	6	4	6	2

HP	28
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	0	2	1	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
キャップライト	毒消し
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
HPポーション	

現在重量: 10 | 最大重量: 20 | 所持金: 207 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([マジックブラスト]のSL*2体)」に変更する。メインプロセス持続。								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](貫通ダメージ)となる。								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 嘘やはったりを見抜く【精神】判定に+1Dする。ただし、□の理由や隠している内容まではわからない。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: スキルに対するリアクションによる【精神】判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「そう・・・これは悪い夢なの。起きたらすべてを忘れられるわ。だから・・・ゆっくりと眠りに就きなさい」
 夢から夢へと渡り歩く精神体な一族の一人。
 彼女はとうとうわけか悪夢の世界ばかりを引き当て、そのたびに別世界へ逃亡を繰り返してきた。
 ある時、旅の中で唯一の肉親であった弟が悪夢の世界に囚われてしまい、自身も命からがら別世界へと逃げることとなった。弟を救えなかった後悔を胸にいつか必ず助けに戻ると決意しており、現在は強くなるという目的を持って旅を続けている。
 どうせ、向かう世界は悪夢の世界と割り切っており、旅の中で身に着けた悪夢を操る術を磨くために見ず知らずの人間を悪夢を見せる迷惑行為を続けている。
 一時的に協力する姿勢を見せるのも強い希望を持っていると反転した際により強く悪夢を見せることができるためである。
 これまでの経験上死んだとしても別の世界にいつの間にかいることが多々あったため、死に対する恐怖は薄い。