キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	騎士			**目標**	守護

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	32	8	9	8	25	10
ボーナス	12	10	2	3	2	8	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	15	11	4	3	2	10	3

HP	252
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトソード[S1]	至近	0	16					
左手	ナイトシールド[S1]					15	7	-1	
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4		-2
胴部	溶岩ウナギスーツ				-1	10	10		
補助	セレスチャルポイントアーマー				-3	6	3		-2
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			11	0	4	0	10	6	20
スキル	[ブーストパッシブ]、[ハイパーブースト]、[メミューフェイス]、[ヴォーピカル]、[ハーモニクス]、[ロンメニーティング]、[フェイスーブレッド]、[マジックマーク]					23	34		10
その他	リムブースト・メタル、騎馬鎧					4	3		
総計(右)			12	16	-1	68	71	5	26 m
総計(左)			12	0					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	騎馬鎧
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*4	
MPポーション*5	
ハイHPポーション*6	
ハイMPポーション*6	
アクアビット*20	
毒消し*3	
耐毒符*2	
リムブースト・メタル	

現在重量：	48		
最大重量：	76	所持金：	-22400
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	3							
効果：								
	1							
効果：								
	2	-		-		-		
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
オートガード	3		パッシブ					
効果：物理防御力に+[SL*2]、魔法防御力に+[SL]する								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果：自身が使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL*3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]」に変更する								
ハードマッスル	3		パッシブ					
効果：【物理防御力】に+[SL*3]する								
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果：【魔法防御力】に+[SL*3]する								
リンメルコーティング	1		パッシブ					
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する								

機械のアーマーを纏う用心棒。実は少し天然の気がある。
精神面・肉体面どちらにおいてもカタく、箪笥の角に足の小指をぶつけてもびくともしない。

※守護者の剣(7000G)が《ハンターウェポン》で指定されていたのでナイトソード(12800G*2+800G)に修正しました（2021/8/15）
差額-19400G

キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アップデート	1		パッシブ					
効果： 【筋力】選択／選択した能力基本値に+5する								
ハイパーシールド	1		パッシブ				盾装備	
効果： 【魔法防御力】に+[自身が装備している[種別：盾]の「物理防御力」]する								
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身			
効果： 装備している「種別：盾」の「物理防御力」に+[SL*3]する								
モアタフネス	5		パッシブ					
効果： HPを+[SL*5]								
ハンターウェポン	1		アイテム		効果参照			
効果 :装備品・携帯品の武器（マジックアイテムは不可、レベルはCL以下）からSL個を選択する。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）								
サバイバルスタイル	1	10	セットアップ		自身	自動	狩猟装備	
効果 :《コンバットスタイル》《ハンティングスタイル》の効果を受けていない時に使用可能。【物理防御力】と【魔法防御力】に+【筋力】し、武器を使用した命中判定に-1Dする。マイナーで解除を宣言するかシーン終了まで持続								
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 【HP】を[CL*10]点回復する								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： 【物理防御力】に+[SL*3]する。シーン終了まで持続								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する								
アラウンドカバー	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シナリオSL回	
効果 :《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けることはなく、自身がカバーによって受けるダメージはひとり分のダメージでよい（自身も対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2倍にして受ける）								
インバルネラブル	1		DR直後		自身	自動	シナリオ1回	
効果： そのダメージを0に変更する								
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： すでに使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす								
マシンリム	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
フェイス:ゴヴァノン	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								

キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： 【HP】や【MP】を消費することで効果を発揮するアイテムを使用する時、そこで消費する【HP】や【MP】に-2（最低1）								
リムーブトラップ	1							
効果：								
パラディオンⅠ	1		効果参照		自身	自動	ウォーリア	
効果： 自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージ軽減を行う。フェイトを1点消費し、そのダメージに-5する								
パラディオンⅡ	1		効果参照		自身	自動	ウォーリア	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。フェイトを1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルを使用されていても、《カバーリング》を使用することができる								
ベアアップ	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線（選択）	命中	ﾅｲﾄ, 騎兵, ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象に白兵攻撃を行う								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを＜無＞属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								