

キャラクター名
真壁一騎

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1
頭		アクティビオン		オート	-	-	最大行動値+2
頭		ヘリオギュレ		オート	-	-	このパーツがバトル中に装備した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを装備できない。
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
頭		死神		オート	-	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		悪食		オート	-	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
頭		怪力		オート	-	-	白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ルガーランス		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 +切断+連撃 1
腕		ピアノ線		ラピッド	3	0-2	移動 1
腕		同化能力		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らし、その分のダメージを減少させる。1ターンに何度でも使用可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート			これを損傷させた者に狂気点1
胴		ステージトラップ		ジャッジ	0	0-2	支援 1 か妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		蹴り飛ばし		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 +連撃 1
脚		スターチスのアンクレット		オート			たからもの