キャラクター名

スティーブ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をおぼえている。かつての夜はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より、時さを苦痛に思わなくなった死者の目が哀しい。
遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい場がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の跡はまだあるだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラルク	恋心	3	①②③④⑤	
レニー	憧憬	3	①②③④⑤	
フェン	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト−1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自身以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。