

キャラクター名
茶島 紅菊 (ちゃしま べにぎく)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	F HチルドレンC	カヴァー	学生
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢		性別			
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %	
出自	望まれた子	経験	実験体	邂逅	逃避	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2		0			2	行動値	7
感覚	1		0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	3		0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: F H	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: レグネイド	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者 (リターナ)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	3	3	メジャー	視界	シーン	RC		
効果: 攻撃力+SL×2の射撃攻撃								
終末の炎	2	2	マイナー				80↑	
効果: SL×5まで好きなだけHPを払う 払った分だけ攻撃力上がる								
フェニックスの翼	2	4	クリンナップ					
効果: SL×5点HP回復								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー			ドローム		
効果: 装甲無視 5-SL点攻撃力低下								
光の弓	1	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+SL+2の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼女はいかにして「オーヴァートがジャームにならないか」「ジャームにならないように且つより強いチルドレンを作ろう」というテーマで作られた実験体その成功例1号だ
 彼女は「恐怖を与えることで、精神を支配し、ジャームにならないようコントロールさせる」「ジャームになることを怖がるように「調教する」と言った理論で生み出された存在なのだ
 彼女がどのような理屈でジャームにならずしてエフェクトが使えるようになったか、それは「とても怖い教官を付けて、その教官に対する『恐怖』を育てて、その教官の言うことに逆らえなくする」「その教官に『ジャームになったらどんな懲罰を与えるか』を何度も何度も言って聞かせる」といった方法で作られたのだ その代り彼女は精神を病んでしまった、人に言われたことに逆らうのがとても怖いため、人に逆らう、わがままを言う、正当な権利の主張、これらを取り上げられた、結論から言えば精神を病んでしまったのだ
 彼女は今日も戦い続ける、「楽に」なれるその日を夢見て
 彼女の2つ名「月の満ち欠け」は彼女の精神が月の満ち欠けのように気まぐれで、不安定だから
 エンブレムデータ プービー (甘ったれ) FHチルドレン限定
 タイミング; マイナーアクション 対象; 自身のエフェクトを使ったとき、RC判定ダイスを+1する
 このエンブレムを取ると侵食率+2
 ※この理論でジャームにならないチルドレンを作ることにはできたのだがエフェクトを使えない=戦うことができない子供ばかりできてしまいすべて殺処分された