キャラクター名

ナハネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤立	初期
ケーキ	初期
優しい掌	シナリオ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュミーラ	信頼	3	①②③④⑤	
ウパラ	憧憬	3	①②③④⑤	
ラッフル	保護	3	①②③④⑤	
ロゼ	尊敬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定＋１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定＋1、ダメージ＋1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目＋１
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	武装3/パーツ位置任意（腕）/白兵攻撃１＋切断＋連撃１
胴		合金トランク		ダメージ	0	自身	武装2/防御1+爆発無効化
頭		カンフー		オート		自身	武装1/行動値＋１
胴		ちみどろ		オート	1	0~1	変異1/妨害1
腕		リミッター		オート		自身	改造1/パーツ位置任意（腕）/このパーツがバトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、戦闘中はこのパーツを修復できない
脚		たからもの		オート			アクセサリー