キャラクター名

公子

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の引力(奈落の引力)		オート	なし	自身	現在位置から「楽園」へ自身が移動する際、コスト□1される。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	対象に白兵攻撃が当たった場合のみ「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		槍(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		うで		ジャッジ	3	0	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのコスト□1
胴		狂戦士		オート		自身	基本パーツを1つ損傷させることで攻撃判定の振り直し可能
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		双剣(ドリル)		アクション	3	0	白兵攻撃2。防御は全て無効