

キャラクター名  
キャシー

プレイヤー名  
 

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
童話	
警告	
?	
?	
?	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カロン	対抗	3	①②③④⑤	
クリス	執着	3	①②③④⑤	
少女	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バスケット(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御 1 + 爆発無効化
腕		赤ワイン(火炎瓶)		アクション	2	0-1	砲撃1 + 爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
胴		しんぞう		オート	0	自身	行動値 + 1
胴		たからもの		オート			絵本
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		作戦		オート		参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」効果
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		おしろい(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害 2