

キャラクター名
メルティゲイズ

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	カヴァー
	オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	0 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (バロール)	2							
効果:								
小さき魔眼	2		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: バロールのエフェクトを組み合わせた攻撃+ [Lv×2]								
虚無の城壁	3		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: R間、自身のG値+ [Lv+3]								
得意領域	3		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: R間行う【RC】を使用した判定ダイス+ [Lv] 個								
縮地	1		オート					
効果: 戦闘移動、全力移動前に使用。シーンの任意の場所に移動可能にする。この移動で離脱可能。								
暗黒螺旋	3		オート	至近	自身	自動		
効果: あなたが白兵攻撃に対してガードを宣言した時、攻撃を行ったキャラクターに [Lv×5] 点のHPダメージを与える。R中1回								
黒の鉄槌	4		メジャー	視界	単体	RC		
効果: [LV×2+2] の射撃攻撃。同エンゲージ不可								
因果歪曲	3		メジャー		範囲 (選択)	シンドローム		
効果: 対象を範囲 (選択) に変更。同エンゲージ不可								
魔王の腕	1		メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃が命中した時、BS硬直を与える								
ナーブジャック	1		メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象の【意志】と対決。あなたが勝利した場合、対象にメジャーアクションを1回行わせる。行動内容はあなたが決定する。この行動で回数制限のあるエフェクトや装備は使用させることが出来ない。このエフェクトの対象は変更できない。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								

--	--	--	--	--