

キャラクター名
更科 帷

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	FH	エージェントB	カヴァー	情報屋
オプション		年齢	21		性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	平凡への反発		邂逅	欲望：消滅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		0	1		1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6		0			6	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転：			芸術：手品	1		知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	射撃	6r+4	1	5		装甲-5 100↓攻+20 100↑攻+25

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
キーンナイフ	
スティンガー	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
強化兵	P	N		
父	P 懐旧	N 侮蔑		
母・幼馴染	P 憧憬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果： 精神で判定								
マルチウェポン	7	3	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果： 攻撃力合算 達成値-(5-Lv)								
ヴァリアブルウェポン	2	3	Xジャー	武器	-	射撃	リミット	
効果： 攻撃力+(武器合計)								
コンセントレイト	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： c値-Lv								
戦神の祝福	2	20	Xジャー	武器	-	射撃	120	
効果： 攻撃力+(Lv+4)d 1回/リゾ								
構造看破	★	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果： 機械や構造を解析								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	-	自動	-	
効果： 言語を理解								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父は彼の居所を無くした。
だから、父の居所を奪うのだ。そのためにならなんでも。

父は父の愛人だった母を外間を恐れて殺害した。
帷は母を殺したその人物をひとさし。
ああそうか。自分の居場所を殺した、やつを、殺せばいい。
奴の居場所を、いずれ。

”居場所”に残した幼馴染がいる。
交わることのない道。けれど、それでいいのだとも思う。
”居場所”は切り離したはずなのだから。

ナイフたくさんびゅんびゅんする。

1d10 //登場判定
:HP-
:侵蝕+
(6+{{侵蝕db}})dx-4 //意思
2d10 //衝動侵蝕
(1+{{侵蝕db}})dx //回避
(6+{{侵蝕db}})dx+4@8 //コンテ+コントロール+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン/C値-Lv/射撃・精神置換/攻撃合算/侵+10
d10+d10+2d10+20 //キーンナイフ*4本+スティンガー+強化兵/装甲-20