キャラクター名	プレイヤー名
氷見　漣（ひやみ　れん）	

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	古強者	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術： 裁縫	2		知識： 武器	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
合成剣	白兵	3r+4	3	LV+12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
要人への貸し	
インクリボン	
思い出の一品:フォトブック	
眼鏡	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+LV*3　侵蝕率基本値+4								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 離脱可能の戦闘移動。シーンLV回								
サポートデバイス	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果： ラウンド間、肉体の基本能力値を使用した判定ダイス+LV*2個。シナリオ3回								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器を作成し、装備する。								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：《インフィニティウェポン》で作成する武器の攻撃力+5。「この武器を装備している間、他の武器は装備できない」という解説が加わる。								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装甲無視。判定ダイス－1個								
CR:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV（下限値7）								
疾風迅雷	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	対決	-	
効果： 白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。シナリオLV回								
壁抜け	★							
効果：								
万能器具	★							
効果：								
無上厨子	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
効果：								

<PC設定:概略>
・寡黙で淡々とした言動を用いる。チルドレンのメンタルケアや世話を率先して行う、支部の雰囲気改善に努めるなど、細かなところに気を利かせるタイプ。ミニチュアの武器を持った手縫いのぬいぐるみを自作している。
・オーヴァードやレネゲイドを秘匿しないで良い世界（オーヴァードと人間が共存できる世界）を作り、忘れ去られた故郷や仲間、大切な人々を取り戻すことを目指している。本物の姉を思い出すことができる時まで、偽物の姉として妹を一人前に育てることが役割だと考えている。
・生まれつき高い錬成能力を持ち、UGN加入時から現在に至るまでその能力を磨き続けている。武器の錬成・強化に留まらず、肉体自体への錬成・強化を施しての白兵戦闘を行なう。その時に目から赤い涙を流すことから赤涙と名付けられた。

<PC設定:簡易>
名前:氷見　漣（ひやみ　れん）
性別:女
年齢:16
ブリード:クロス
シンドローム:モルフェウス/ハヌマーン
ワークス/カヴァー: UGNチルドレンA/高校生
所属:UGN
コードネーム:赤涙（レッドライン）
誕生日:7/26
身長/体重:
好きなもの:裁縫、武器（ミニチュア）作り
嫌いなもの:
苦手なもの: