

キャラクター名
アーク・エルステッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	10		故郷の場所を知らない 魔物を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		21	3
敏捷度	9			19	3
筋力	10	2		24 + 2	4
生命力	10	2		24	4
知力	7			19	3
精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/マキシム	3		
セージ	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 8	10	10	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 8	10	10	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ

冒険者(マキシム・キルヒア神官戦士)の両親を親に持ち、流浪の旅の中で育ったため生まれ故郷がどこなのか知らない。両親との暮らしの中で毒物を誤飲したり稼業を手伝って魔物を倒したりと生粋の冒険者として育ち、両親に適性を認められて神官戦士としての教育を受ける。

両親が納得の行くまで鍛え上げた結果、独り立ちは20歳からとなった。そのため年齢の割に冒険者としての活動歴は浅い。至って落ち着いた性格をしているがマキシムの神官を務めているだけあって、必要ならば荒事も負傷も厭わない。

また旅暮らしの中で多くの人・物を見ており、汚れの溜まった人族やナイトメアと接するのも平気である。

ちなみに一般職はミッドウィフ(3)とナース(2)。助産師と看護師のスキルがあれば役立つからと母から仕込まれたもので、神官として徳を積むためによく神殿で治療の手伝いをしている。

なお両親は一線を退き、ルキスラの第二都市アルドレアでキルヒア神殿の神官を務める傍ら冒険者養成塾を営んでいる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

