キャラクター名

ガーディアン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート	なし	自身	+2
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		怪物の手		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		感覚制御マスク（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与える白兵・肉弾ダメージ+2
		超強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御2
		巨体（不動）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
		長い脚		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してもよい。
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3。
		襲い来る厄災（災禍）		ダメージ	2	自身	自身が与えた肉弾攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
		庇う		オート	0	0-1	対象のダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可能・
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1