

キャラクター名  プレイヤー名

ニューアージュ

|         |      |       |      |     |     |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス  | メイジ  | Lv.1: |      | レベル | 15  |
| サポートクラス | サモナー | Lv.1: | サモナー | 性別  | 女   |
| 称号クラス   |      |       |      | 年齢  |     |
| 種族      | ディーバ |       |      | 境遇  | 渡来  |
| 出自 (効果) | 調査   |       |      | 目標  | 人探し |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 9  | 22 | 27 | 24 | 9  | 6  |
| ボーナス  | 4  | 3  | 7  | 9  | 8  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    | 3  | 3  | 3  |    |    |
| 能力値   | 4  | 3  | 10 | 14 | 12 | 5  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 101 |
| MP   | 135 |
| フェイト | 4   |

| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | サークレット  |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | 白のローブ   |    |     |     |     | 4  |    |    |    |
| 補助    | ミスリルの腕輪 |    |     |     |     | 2  | 2  |    | -1 |
| 装身具   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |    | 3   | 0   | 10  | 0  | 5  | 22 | 9  |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |    | 3   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |    | 3   | 0   | 10  | 8  | 7  | 22 | 8  |
| 総計(両) |         |    | 3   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| エネミー識別 | 14  |     |     | 14 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 14  |     |     | 14 | + 2 d |
| 魔術判定   | 14  | 6   |     | 20 | + 4 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 3   |     |     | 3  | + d   |

| 所持品  |  |
|------|--|
| オオカミ |  |
| オオカミ |  |
| オオカミ |  |
| HHPP |  |
| HHPP |  |
| HHPP |  |
| HHPP |  |
| HMPP |  |
| HMPP |  |
|      |  |
|      |  |

現在重量: 4

最大重量: 12

所持金: 67827

預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング     | 射程 | 対象     | 判定 | 制限     | メモ |
|--|----|-----|-----------|----|--------|----|--------|----|
| ディーバ:ヒーロー                                      | ★  |     | ダイスロール直前  |    | 自身     | 自動 | シナリオ1回 |    |
| 効果:<br>ダイスロール+3D                               |    |     |           |    |        |    |        |    |
| マジシャンズマイト                                      | 1  | -   | パッシヴ      | -  | 自身     | 自動 |        |    |
| 効果:<br>魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                     |    |     |           |    |        |    |        |    |
| サモン・フェンリル                                      | ★  | 8   | メジャー      | 20 | 範囲(選択) | 魔術 |        |    |
| 効果:<br>2Dの無属性魔法ダメージ。HPロスで威圧付与                  |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ファミリア  | ◇  |     | アイテム      |    | 自身     |    |        |    |
| 効果:<br>使い魔(狼)。感知/知力/敏捷の判定達成値+2                 |    |     |           |    |        |    |        |    |
| コンセントレイション                                     | ★  |     | パッシヴ      |    | 自身     |    |        |    |
| 効果:<br>魔術判定+1D                                 |    |     |           |    |        |    |        |    |
| マジックフォージ                                       | ◇  | 3   | ダメ口直前     |    | 自身     | 自動 | シーン1回  |    |
| 効果:<br>魔法ダメージ(SLx2)D                           |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ディシプリン   | ○  |     | パッシヴ      |    | 自身     |    |        |    |
| 効果:<br>判定値に+(SL+1)                             |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ガーディアン   | ★  |     | ダメ口直前     |    | 単体     |    | シーン1回  |    |
| 効果:<br>CLx5のダメージ軽減                             |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ファミリアアタック                                      | ○  | 5   | メジャー      | 20 | 単体     | 感知 | 使い魔携帯  |    |
| 効果:<br>貫通 (SL+2) D+CL                          |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ビーストベイン  | ★  | 4   | メジャー      | 20 | 単体     | 魔術 |        |    |
| 効果:<br>2D+10の無属性魔法ダメージ。動物・魔獣・霊獣に対しては魔防0としてHP算出 |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ファミリアマスタリー                                     | ★  |     | パッシヴ      |    | 自身     |    |        |    |
| 効果:<br>ファミリアアタック+1D                            |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ファミリアレンド                                       | ○  |     | パッシヴ      |    | 自身     |    |        |    |
| 効果:<br>ファミリアアタックSLx3                           |    |     |           |    |        |    |        |    |
| マジックサークル                                       | ◇  | 4   | マイナー      |    | 自身     |    |        |    |
| 効果:<br>効果をダイスで決めるスキルに+(SL)D                    |    |     |           |    |        |    |        |    |
| ファミリアコンビネーション                                  | ★  | 9   | メジャーアクション |    | 自身     | 自動 | メイプル1回 |    |
| 効果:<br>ファミリアアタックとメジャーアクションのスキル1つを使用できる         |    |     |           |    |        |    |        |    |
| アンタッチャブル                                       | ★  | 7   | マイナー      |    | 自身     | 自動 | シナリオ1回 |    |
| 効果:<br>カバースキル・アイテム無効                           |    |     |           |    |        |    |        |    |

カバースキル・アイテム無効

