キャラクター名
狐崎　大和

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	探偵
オプショナル	ソラリス	年齢	幾つやっけ……？	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	被害者	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
理解者	P　尊敬	N　嫉妬		
犯人	P　執着	N　憎悪		
霧谷雄吾	P　信頼	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	3		常時	至近	自身	自動		
効果：自身の行動値+Lv*3。侵食率基本値+4								
ルーラー	4	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	シーン(選択)	自動	Dロイス	
効果：ラウンド間対象が行うあらゆる判定のダイスを―LV個する。1シナリオ3回まで								
サイレンの魔女	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC対決		
効果 :攻撃力+Lv*3の射撃攻撃。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。コンセントレイト組み合わせ不可								
茨の輪	3	2	メジャー	視界		RC対決		
効果：射撃攻撃。命中した場合、そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-Lv個する。								
マインドエンハンス	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			精神/社会		
効果：組み合わせた判定 のC値を-1する(下限9)。シナリオLv回								
トランキリティ	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ			精神		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+(Lv+1)個する。ただし5点のHP消費								
ポケットディメンジョン	★							
効果：俺の隠れ場所～。ぬいぐるみでもっふもふやで！								
空の楽器	★							
効果：時は二度と戻らないけど。せめて、声だけでも。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

彩飄/狐崎大和
バロール/ハヌマーン/ソラリス
探索者からコンバートしたあの子。

俺幾つだっけ、というかいつから生きてるっけ？
自分のことは少し忘れたけれど、友や仲間のことは忘れない……忘れたらそれはもう自分ではない。
仲良くなる者守りたい者親しかった者みんな先にいってしまった。
せめてそれが幸せな終わり方ならよかったのに。

「……どうせあんさんも俺を置いて逝くんやろう？」

イメソン：https://www.youtube.com/watch?v=slcfa-0urok

10d100の結果：616歳(？)　応永12年生まれ？

『一般判定』

1d10 シーンイン
:侵蝕率+
:侵蝕率-
:HP-
:HP+